



RECRUTE

Animateur Périscolaire h/f
La Roche-Blanche
BAFA ou équivalence
CDD 1 an

Envoyer CV et lettre de motivation indiquant vos disponibilités hebdomadaires à :

Monsieur le Président

par mail à

rejoignez-nous@mond-arverne.fr

ou par courrier :

Mond'Arverne
Communauté
ZA Pra de Serre
63960 VEYRE-MONTON

Informations et contact :

ALSH La Roche-Blanche :
Frédérique DEPONT
07.54.36.09.60

Le pôle enfance Jeunesse Mond'Arverne Communauté accueille les enfants de 3 à 11 ans du territoire sur les différents Accueils de Loisirs Sans Hébergement les mercredis pendant la période scolaire ainsi que durant les vacances.

Afin de compléter nos équipes sur les ALSH de **La Roche-Blanche**, nous recherchons des Animateurs.trices h.f.

Il s'agit d'assurer l'encadrement et l'animation d'activité les mercredis matin, de participer à des temps de réunion et de préparation de ces activités et d'assurer, selon le poste.

Missions Principales :

- Préparation de l'espace d'animation et accompagnement des participants tout au long de la séance
- Surveillance du déroulement de l'activité et veille du respect des consignes de jeux, des règles de vie sociale
- Information des parents sur l'organisation de la structure et présentation du programme d'activité aux enfants
- Organisation ou adaptation de la séance d'animation selon le déroulement de la journée
- Attention aux difficultés ou problèmes d'un enfant, intervention ou information du directeur et des parents.

Profil :

- BPJEPS, BAFA titulaire ou équivalence ou CAP petite Enfance
- Permis B si possible
- Première expérience en animation ou auprès des enfants
- Connaissance des capacités, besoins et rythme d'un public de 3 à 11 ans
- Connaissance du cadre réglementaire des ACM en vigueur
- Autonomie, rigueur, adaptabilité, réactivité et capacité à travailler en équipe

Poste à pourvoir à compter du mois du 1^{er} septembre 2022

Temps non-complet le mercredi matin

Rémunération : selon la grille en vigueur dans la FPT + Régime Indemnitaire

Rejoignez une collectivité qui